



Fundación  
Vodafone  
España

**Youth  
4 Good**

# Youth 4 Good

BE THE  
CHANGE!



Fundación  
Vodafone  
España



**Youth 4 Good, UNA COMUNIDAD DE JÓVENES  
QUE QUIEREN TRANSFORMAR EL MUNDO A  
TRAVÉS DE LA ACCIÓN SOCIAL**

# Índice

## 1 | Youth 4 Good

- Comunidad de Aprendizaje

## 2 | Project Lab Universidades

- Project Lab Universidades
- 4 C's Claves de la Educación del S.XXI
- Competencias Digitales de la DIGCOMP 2.1
- Objetivos de Desarrollo Sostenible
- Metodología
- Modalidad de impartición en el aula
- Formación al profesorado
- Acceso a Plataforma Formativa
- Rúbricas y Certificados
- Concurso Project Lab Colegios

## 3 | 2ª Edición Project Lab 2020- 2021

- Fechas del Programa
- Convocatoria 2020-2021
- Requisitos y Selección de Centros Educativos

## 4 | 1ª Edición Project Lab 2019- 2020

- Resultados Edición Anterior
- Testimoniales Participantes Alumnos
- Testimoniales Participantes Profesorado



**#1  
Youth 4 Good**





**CREANDO UNA COMUNIDAD DE JÓVENES QUE  
QUIEREN TRANSFORMAR EL MUNDO A TRAVÉS DE  
LA ACCIÓN SOCIAL**



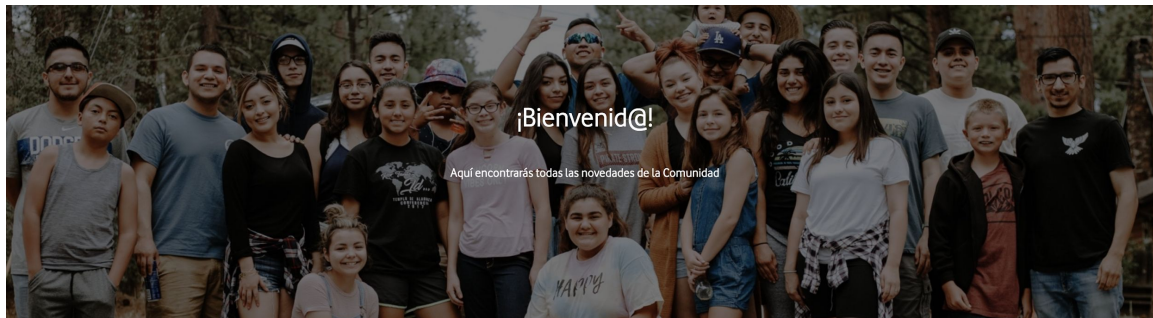
Conectados en una misma comunidad donde  
**aprender y compartir su propio talento** para ser  
agentes de cambio social

**Aprendizaje & Compromiso**







## Muévete & Conecta




Viendo 1 - 24 de 1.605 miembros activos

1 2 ... 67 →


 **Olatz**  
hace 2 minutos

 **Elisenda**  
hace 2 horas


[AÑADIR AMIGO](#)

 **Alicia**  
hace 2 horas


[AÑADIR AMIGO](#)

 **Nuria**  
hace 4 horas

[AÑADIR AMIGO](#)

 **Juan**  
hace 4 horas

[AÑADIR AMIGO](#)

 **Carmen María**  
hace 18 horas

[AÑADIR AMIGO](#)

Más de 1.600 jóvenes  
de la 1ª edición.

*¡Este año seremos muchos más!*

Únete a la comunidad de los que hacen  
que las cosas pasen.







**#2**

**Project Lab Universidades**  
2ª Edición



Eligiendo el **reto** social que más les motiva aprenderán a crear, en equipo, un **proyecto** que aporte **soluciones** a ese reto.

Crear & Colaborar

#2 > Project Lab > En qué consiste

## 2ª Edición de **Project Lab Universidades**

Project Lab es el **programa de formación online donde jóvenes universitarios en equipos multidisciplinares** aprenderán a desarrollar, a través de metodologías de innovación, **soluciones para diferentes retos de su entorno.**



#2 &gt; Project Lab &gt; En qué consiste

## ¿En qué consiste?

Es un **curso formativo online**, donde durante unas 6 semanas de alta intensidad con alguna mentoría extra, a través de una plataforma de **formación online** y del acompañamiento de **mentores**, aprenderán a **desarrollar su proyecto**.



- El itinerario online estará en todo momento **mentorizado por profesionales**.
- Requiere una implicación de 30 horas de dedicación.
- Sesiones de seguimiento y mentoría: 30 min/semana
- Duración aproximada del programa: 6 semanas.



## ¿Para quién es este programa?

Para todos aquellos que quieren cambiar las cosas para crear **equipos de jóvenes en cualquier año de la Universidad.**



- **Tutores:** Facilitador del ecosistema dentro de la Universidad y figura de referencia para los alumnos durante el proceso.
- **Alumnos:** Grupos de alumnos entre 7 y 9 con ganas de convertirse en agentes de cambio.

#3 > Project Lab Universidades > ¿Cómo se desarrolla?

## Las 4C's (+ 1) Claves de la educación del s.XXI

Este programa formativo tiene el **objetivo de desarrollar las 4C'**, donde además **añadimos el compromiso social**, como la claves de la educación para ser agente de cambio del s.XXI.



1. Compromiso Social

2. Colaboración

3. Pensamiento Crítico

4. Pensamiento Creativo

5. Comunicación



# Competencias Digitales DIGCOMP 2.1

Durante el itinerario formativo también se desarrollan varias de las **Competencias Digitales descritas en el Marco Europeo de Competencias Digitales DIGCOMP 2.0** como:

- 1. Información y alfabetización informacional:** Los alumnos aprenderán de la importancia de una buena investigación crítica en torno a su reto, de la síntesis y de la gestión del conocimiento a la hora de completar los entregables.
- 2. Comunicación y colaboración:** El uso de las herramientas propuestas para la ejecución de los proyectos les llevará a conocer distintas formas de colaboración en línea. También se fomenta la participación en foros para la consulta de dudas con los mentores, también la importancia de citar fuentes de información utilizadas en sus investigaciones...
- 3. Creación de contenidos digitales:** Como resultado del trabajo, realizarán una pieza de comunicación creativa y original para compartir con el mundo su proyecto.
- 4. Resolución de problemas:** Durante el desarrollo del programa los participantes adquirirán nuevos conocimientos de uso de recursos tecnológicos.

#2 &gt; Project Lab Universidades &gt; Metodología

## Objetivos de Desarrollo Sostenible

Además el programa permite al alumnado familiarizarse con diferentes aspectos claves en su entorno como son los **Objetivos de Desarrollo Sostenible** -ya que los retos en los que trabajan deben de estar vinculados a uno de ellos-, la **acción social**, el **liderazgo social**, el **trabajo colaborativo** a través de la plataforma online.








**#3**

**¿Cómo se desarrolla  
Project Lab?**



Cambia el mundo a  
tu manera

**#Youth4Good**

#3 &gt; Project Lab Universidades &gt; ¿Cómo se desarrolla?

## ¿Cómo se desarrolla?



### Acompañamiento

El itinerario online estará en todo momento **mentorizado por profesionales.**



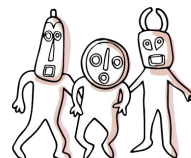
### Compromiso individual

Requiere una implicación de **30 horas de dedicación.**



### Dudas y mentorías

Sesiones de seguimiento y mentoría: **45 min/semana**



### Trabajo en equipo

Duración aproximada del programa: **6 semanas.**

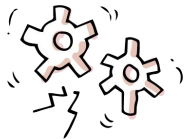
#3 > Project Lab Universidades > ¿Cómo se desarrolla?

## Formación online



### Plataforma online

Sigue el curso desde la plataforma a tu ritmo, desde donde quieras.



### Gestión del Conocimiento y Colaboración

Aprende a trabajar en documentos online y conoce herramientas ágiles de colaboración en equipo.

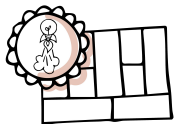
The screenshot shows the user interface of the online course platform. On the left is a dark sidebar menu with the following items: Secciones del curso, Participantes, Insignias, Competencias, Calificaciones, Área personal, Calendario, Mis cursos, and Archivos privados. The main content area is titled 'Bienvenid@ al curso "Project Lab: Universidades"'. It features a large banner image of a woman looking at a tablet, with the 'Youth 4 Good' logo and 'Project Lab Universidades' text overlaid. Below the banner is a section titled 'Accesos directos' (Direct Access) containing a grid of 12 red icons with labels: Resultados Project Lab, Foro Integrantes de Equipo, Anuncios, Foro Consultas, Calendario, Documentación, Acceso Sesiones Online, Sesiones Grabadas, Insignias, Glosario, Foro Bajos de Equipo, and Foro Líderes de Equipo.



#3 &gt; Project Lab Universidades &gt; ¿Cómo se desarrolla?

## Corrección y certificados

### Correcciones Online y calificaciones



Cada participante, según su desempeño en cada uno de los módulos, obtendrá su evaluación en base a unas rúbricas claras.

### Certificación por Blockchain e insignias



Credenciales avaladas por Fundación Vodafone.



#3 > Project Lab Universidades > ¿Cómo se desarrolla?

## Concurso Project Lab

La Fundación Vodafone España organizará un concurso a nivel nacional entre todos los participantes de todo el territorio nacional de la 2ª **Edición Project Lab 2020-2021**.

Se elegirán **dos ganadores** entre todos los proyectos presentados.

Cada uno de ellos obtendrá **5.000€** y se les ofrecerá una **mentoría de acompañamiento durante tres meses** para seguir aprendiendo a desarrollar sus proyectos, cohesión como equipo y trabajo colaborativo. Los proyectos ganadores pasarán a formar parte de la comunidad de proyectos a los que acompañaremos para hacer de su idea una solución real.

Ambos Premios tienen como fin último la puesta en marcha efectiva de las soluciones locales (razón de ser del programa mismo).



5.000€

5.000€

+ 3 meses de  
acompañamiento  
mentores.





**#4**  
**Project Lab**  
Convocatoria  
2020-2021

#3 &gt; Project Lab Universidades &gt; Convocatoria 2020 - 2021

## Fechas del programa



\*Las fechas pueden estar sujetas a cambios. Este es un calendario aproximado.



#3 > Project Lab Universidades > Convocatoria 2020 - 2021

## Convocatoria 2020 - 2021

Esta 2ª convocatoria está abierta a todas las universidades del territorio español que lo deseen.

**Para formar parte de Project Lab**, la institución debe **contactar con la Fundación** y, tras una valoración inicial por parte de la Fundación Vodafone, se pasarán a realizar los trámites pertinentes que deberán estar firmados en septiembre de 2020.

### **Requisitos indispensables**

Al ser una formación 100% online se requiere ordenador y acceso a internet para poder llevarla a cabo con éxito.



**#5**  
**Project Lab**  
Edición anterior  
2019-2020

#4 &gt; Project Lab 2019-2020 &gt; Resultados

## Edición 2019 - 2020

Alumnos Project Lab Universidades: 346



Tutores Universitarios: 38



Universidades Participantes: 12



Equipos participantes: 57 equipos



Proyectos: 46 proyectos presentados



#4 > Project Lab 2019-2020 > Testimonios Universidad

## Testimonios participantes



**Resumen Feedback y opiniones** de los participantes de Project Lab Universidades durante la experiencia formativa.



#4 > Project Lab 2019-2020 > Testimonios Universidad

## Testimonios Alumnos

“Es una experiencia que me ha permitido obtener multitud de cosas, muchas de ellas no entraban dentro de lo que esperaba, por lo que se han superado mis expectativas.

Dentro de estos nuevos aprendizajes me gustaría destacar:

- Hemos seguido todas las máximas del **trabajo colaborativo más que en toda nuestra formación**

- He aprendido a utilizar **multitud de herramientas** (p.ej: creación de vídeos animados) que me gustaría implementar en más proyectos en el futuro

- Considero que hemos **trabajado la empatía, la creatividad, la comunicación y el pensamiento crítico como nunca**

- Este proyecto me ha hecho **ilusionarme con la idea de que podemos hacer una gran aportación con pocos recursos** pero poniendo muchas ganas y empeño

- Siento que **gracias a lo vivido he experimentado un gran crecimiento personal, y ha abierto aún más mi mente.**”

[Miguel Angel Enamorado Varela] | [U. Granada]

“A nivel personal la experiencia **te obliga a definir hacia dónde vas y quién eres**. Si no alineas **el reto con tu persona**, no hay manera de salir a buscar una solución para algo en lo que no crees. Y **si no alineas tu persona con el resto del equipo tampoco**, porque no vas a poder hacerlo solo. Si consigues pasar por el proceso de transformación que verdaderamente requiere la experiencia sentirás una especie de gusanillo ahí dentro que antes no estaba. **Es el gusanillo de sentirte capaz de hacer cosas grandes, de transformar el mundo.** Gracias.”

[José Antonio] | [U. Sevilla]

“**Trabajar a distancia y** con personas que no conoces era todo un reto, pero lo hemos conseguido gracias a los recursos de los que disponemos para comunicarnos y gracias a las ganas de todas de realizar el proyecto.”

[Mireia Bosch Casellas] | [U. Girona]



## Testimonios Alumnos

“Gracias a esta experiencia he aprendido a **valorar el trabajo en equipo**. Es un valor importante porque nos hemos fijado metas y necesitamos del esfuerzo coordinado de todos para conseguirlos. **El trabajo en equipo ha multiplicado nuestra productividad**, ha creado valor al efectuar tareas que se complementan entre sí y personalmente pienso que ha contribuido al desarrollo de todos. **Hemos creado una "piña" y esto es solo el principio.**”

**[María de los Ángeles]** | *[U. Castilla la Mancha]*

“A nivel personal me quedo con la percepción de mí mismo que me ha dejado la experiencia, de que **soy capaz de mucho más de lo que pienso en un principio y que hay cosas que se dan muy bien de forma natural y que puedo seguir mejorándolas.**”

**[Sergi Albiach Caro]** | *[U. Politècnica de València]*

“He podido aprender a **trabajar en equipo, a repartirnos las tareas, a ser creativa y dinámica**”

**[Irene Acevedo Gallego]** | *[U. Rey Juan Carlos]*



¿Empezamos?



Fundación  
Vodafone  
España

**Youth  
4 Good**